



CLUEDO

1910

Asesinato en la mansión Northampton

¿Qué es Cluedo 1910?

El teatro ha dado un paso más allá en su evolución para convertirse en **teatro interactivo**. En estos eventos presencias una escena de microteatro, y justo después hablas con los personajes que acaban de representarla para preguntarles sobre lo que han hablado en la escena. Gracias a la información que obtengas puedes resolver el final de la trama.

Precisamente esto es **Cluedo 1910**, una obra de teatro interactiva en la que los jugadores tendrán que hablar con los actores y atender a las escenas para resolver el misterioso asesinato del duque.



Trama

En **Cluedo 1910** los jugadores interpretarán el papel de los habitantes del pueblo que han sido citados a la lectura del **testamento del Duque**, recién fallecido.

Pero por supuesto algo pasa durante dicha lectura: el abogado muere en presencia de los invitados, y esto da lugar a un sin fin de sospechas y amenazas cruzadas.

El asesino es un miembro de la mansión (uno de los actores), y el cómplice es un habitante del pueblo (uno de los jugadores).

Por suerte el asesino y el cómplice han cometido fallos: hay **pistas escondidas** en la sala que ayudarán al resto de habitantes a desvelar su identidad.



Objetivo

La meta de los jugadores es hallar la identidad del **asesino** del Duque, así como la del **cómplice**, y tener claro el **móvil del crimen**, que no es algo tan simple como “por cobrar la herencia”.

Cada personaje tiene sus motivos para asesinar al Duque, pero en cada edición del juego las pistas escondidas son **evidencias** de que uno de ellos lo ha hecho de verdad.

La meta del cómplice es, por el contrario, que **no lo descubran** ni a él ni al asesino.



Puzzles

Aunque esto sea una obra de teatro interactiva, también tiene varios “puzzles” que requerirán la **colaboración** de los asistentes para llevarlos a cabo.

A mitad de la partida el juego llega a un punto de inflexión y la mecánica cambia: lo que antes era un juego de escuchar y hablar pasa a ser un juego de buscar pistas y colaborar.



Requerimientos

Para jugar a **Cluedo 1910** tan sólo hace falta:

- Un par de mesas y sillas
- Una sala abierta y diáfana

Nosotros añadimos:

- Pegatinas y descripciones de los personajes que interpretarán los jugadores
- Flyers explicativos con las normas del juego y consejos
- Atrezzo para decorar la sala y esconder las pistas



CLUEDO

1910

Asesinato en la mansión Northampton

Bienvenidos a CLUEDO 1910

Estáis frente a un concepto nuevo de espectáculo teatral. **Cluedo 1910** es **teatro interactivo**. Podréis disfrutar de escenas representadas por los actores e interactuar con ellos un instante después.

Eres un habitante del pueblo a los pies de la mansión Northampton. **El Duque ha sido asesinado** y has recibido una invitación para asistir a la lectura de su testamento.

Ahora estás en la mansión del Duque con el resto de invitados del pueblo. Todo te produce curiosidad. Conoces de oídas a todos los habitantes de la mansión, pero nunca los habías visto tan de cerca. En el pueblo siempre se cotillea sobre la familia Northampton. Especialmente ahora, ya que la **Ley Sálica** a la que tradicionalmente se acoge la familia Northampton le quitaría toda la herencia a la hija del Duque solo por no ser un hombre. El Duque podría acogerse o no a la ley voluntariamente, y esto cambiaría su herencia.

Ayer se cometió un asesinato y eso implica que **hay un asesino** entre los habitantes de la casa pero, además, también **hay un cómplice** entre los invitados del pueblo como tú.

Tú debes descubrir quiénes son: el asesino, el cómplice y el **móvil del crimen**.

Atiende a las escenas que se desarrollarán en vivo y habla con los actores y con el resto de invitados. Mantén los ojos bien abiertos. De tu pericia dependerá que descubras a los culpables del crimen.

Recuerda que cuanto **más investigues** y más interacciones con todos, **más te divertirás**.

¡Suerte!

Personajes

Duque de Northampton: Ha sido asesinado. Es el padre de Lady Margaret, y tío del Barón Sebastian Norfolk.

Lady Margaret: Pese a ser la hija del Duque no es la heredera por la Ley Sálica, la cual otorga el Ducado al primer varón en la línea sucesoria. Es una niña caprichosa y consentida por su padre, que siempre se sale con la suya.



Barón de Norfolk: Primo segundo de Lady Margaret, es el primero en la línea sucesoria según la Ley Sálica debido a la muerte del hermano de Lady Margaret hace ya mucho tiempo.



Archiduque de Somerset: Poseedor de una fortuna inmensa y de una posición nobiliaria muy superior a los Northampton. Fue el mejor amigo del Duque hasta una discusión reciente. Pese a su mal carácter es un buen amigo de la familia.



Taunton: Mayordomo de la familia Northampton. Todos lo aprecian y él se dejaría matar por defender a cualquiera de la familia Northampton, especialmente a Lady Margaret. Muy recto y profesional.



Edward: Lacayo de la casa. Lleva poco tiempo al servicio de la familia. Siempre que el Barón Norfolk pasa temporadas en Northampton, Edward es asignado como su ayudante de cámara.



DISTRIBUCIÓN:

**Teatral
Mente**



Telf: 91 360 47 02 • **M**óvil: 618 73 03 73

info@teatralmente.com

www.**TeatralMente**.com

Teléfonos: 91 360 47 02

Móvil: 618 730 373